

# ***Przedmiotowy system oceniania***

## **Informatyka w klasach I -III gimnazjum**

### **Formy sprawdzania wiedzy i umiejętności uczniów**

Każdy uczeń otrzymuje oceny cząstkowe za odpowiedzi ustne, kartkówki, sprawdziany i dodatkową aktywność (dodatkowe prace, wyjątkową aktywność na lekcjach), według skali zawartej w Wewnątrzszkolnym Systemie Oceniania.

### **Ogólne zasady oceniania**

Oceny cząstkowe mają różną wartość punktową:

- ocena ze sprawdzianu pisemnego obejmującego większą partię materiału - 3 pkt. - zapis w kolorze czerwonym
- ocena z kartkówki – zapis w kolorze zielonym, z odpowiedzi ustnej – zapis w kolorze niebieskim lub czarnym – 2 pkt.
- ocena za pracę domową, aktywność itp. - zapis w kolorze niebieskim lub czarnym - 1pkt.

### **Skala ocen**

**Ocenę dopuszczającą** otrzymuje uczeń, który opanował minimum 40% umiejętności z sprawdzanego zakresu materiału.

**Ocenę +dopuszczającą** otrzymuje uczeń, który opanował minimum 49% umiejętności z sprawdzanego zakresu materiału.

**Ocenę dostateczną** dostaje uczeń, który opanował 57% sprawdzanego zakresu materiału..

**Ocenę +dostateczną** otrzymuje uczeń, który opanował minimum 65% umiejętności z sprawdzanego zakresu materiału.

**Ocenę dobrą** dostaje uczeń który opanował minimum 73% sprawdzanego zakresu materiału.

**Ocenę +dobrą** dostaje uczeń który opanował minimum 81% sprawdzanego zakresu materiału.

**Ocenę bardzo dobrą** otrzymuje uczeń, który opanował minimum 89% sprawdzanego zakresu materiału.

**Ocenę +bardzo dobrą** dostaje uczeń który opanował minimum 97% sprawdzanego zakresu materiału.

**Ocenę celującą** otrzymuje uczeń spełniający kryteria na ocenę bardzo dobrą i dodatkowo posiada wiedzę i umiejętności wykraczające poza obowiązujący zakres lub osiągnął wysoki wynik w konkursach informatycznych.

**Ocenie podlega również zaangażowanie i wysiłek ucznia włożony w opanowanie wymaganych umiejętności**

## **Tryb i warunki uzyskania wyższej niż przewidywana oceny rocznej**

1. Nauczyciel na początku roku szkolnego informuje uczniów oraz rodziców o formie i trybie egzaminu poprawiającego oceną końcoworoczną.
2. Uczeń zgłasza chęć poprawy oceny w dniu zapoznania się z oceną końcoworoczną nauczycielowi prowadzącemu zajęcia.
3. Nauczyciel ustala termin i warunki egzaminu poprawiającego oceną końcoworoczną.
4. Forma egzaminu poprawiającego oceną końcoworoczną:
  - Egzamin składa się z dwóch części teoretycznej i praktycznej,
  - Część teoretyczna trwa 30 minut,
  - Część praktyczna 45 minut.

**ROZKŁAD MATERIAŁU  
GIMNAZJUM  
DKW-4014-179/99**

**KLASA I 1godz./tydz.**

1. Regulamin Pracowni komputerowej. Zapoznanie uczniów z programem nauczania.

**I. Edytory tekstowe 14 godz.**

1. Edytory tekstowe- wprowadzenie
2. Zasady edycji tekstu, sposoby formatowania tekstu
3. Kolumny gazetowe i inicjały
4. Formatowanie dokumentu- ćwiczenia
5. Tekst artystyczny- WordArt i Galeria ClipArt, zasady tworzenia obiektów graficznych w MS Word
6. Tabele w tekście, sortowanie danych
7. Plan lekcji- ćwiczenia
8. Word- sprawdzenie umiejętności
9. Listy numerowane i wyliczane
10. Nagłówki, stopki i komentarze, znaki podziału strony
11. Dokument tekstowo- graficzny- ćwiczenia
12. Korespondencja seryjna
13. Podsumowanie wiadomości
14. Word- sprawdzenie umiejętności.

**II. Prezentacje multimedialne – PowerPoint 6 godz.**

1. Wprowadzenie do PowerPointa
2. PowerPoint- podstawowe funkcje
3. Tworzenie własnej prezentacji
4. pokaz i ocena projektów prezentacji uczniów
5. Podsumowanie wiadomości
6. Sprawdzenie wiadomości.

**III. Język HTML 11 godz.**

1. Wprowadzenie do Języka HTML
2. Struktura języka HTML
3. Formatowanie tekstu na stronie
4. Czcionki na stronie- ćwiczenia
5. Grafika na stronie www, kolory i tła
6. Tworzenie prostych tabel
7. Tabele- ćwiczenia
8. Odnośniki na stronie (linki)
9. Linki- ćwiczenia
10. Podsumowanie wiadomości

11. Sprawdzenie umiejętności.

**ROZKŁAD MATERIAŁU  
GIMNAZJUM  
DKW-4014-179/99**

**KLASA II 1godz./tydz.**

1. Regulamin Pracowni komputerowej. Zapoznanie uczniów z programem nauczania.

**IV. Arkusze kalkulacyjne 17 godz**

1. Arkusz kalkulacyjny- wprowadzenie
2. Komórki ich zawartość i modyfikacja, zasady wprowadzania formuł
3. Sortowanie danych w arkuszu, formatowanie arkuszy
4. Funkcje w arkuszu
5. Funkcje w arkuszu- ćwiczenia
6. Arkusz kalkulacyjny- ćwiczenia
7. Adresowanie bezwzględne
8. Adresowanie bezwzględne- ćwiczenia
9. Sprawdzenie umiejętności
10. Arkusz z wykresem
11. Arkusz z wykresem- ćwiczenia
12. Funkcje logiczne w Excelu
13. Funkcje logiczne w Excelu- ćwiczenia
14. Obliczenia statystyczne w arkuszu kalkulacyjnym
15. Obliczenia statystyczne w arkuszu kalkulacyjnym- ćwiczenia
16. Podsumowanie wiadomości
17. Sprawdzenie umiejętności

**V. Algorytmy i programowanie 15 godz**

1. Podstawowe pojęcia dotyczące algorytmów
2. Schematy blokowe
3. Wprowadzenie do programowania, typy danych
4. Struktura programu w języku Turbo pascal, instrukcje w TP- moduły
5. Proste programy- ćwiczenia
6. Instrukcja warunkowa IF
7. Programy z instrukcją warunkową- ćwiczenia
8. Instrukcja iteracyjna WHILE i REPEAT
9. Instrukcje iteracyjne- ćwiczenia
10. Instrukcje iteracyjne- ćwiczenia
11. Programy w TP- ćwiczenia
12. Instrukcja FOR
13. Programy z instrukcją for- ćwiczenia
14. Podsumowanie wiadomości z Turbo Pascala
15. Sprawdzenie Umiejętności