

Przedmiotowy system oceniania

Technika w klasach II -III gimnazjum

Formy sprawdzania wiedzy i umiejętności uczniów

Każdy uczeń otrzymuje oceny cząstkowe za odpowiedzi ustne, kartkówki, sprawdziany, projekty przedstawione przed klasą i dodatkową aktywność (dodatkowe prace, wyjątkową aktywność na lekcjach), według skali zawartej w Wewnątrzszkolnym Systemie Oceniania.

Ogólne zasady oceniania

Oceny cząstkowe mają różną wartość punktową:

- ocena ze sprawdzianu pisemnego obejmującego większą partię materiału i projektu trwającego min. 30 minut - 3 pkt. - zapis w kolorze czerwonym
- ocena z kartkówki – zapis w kolorze zielonym, z odpowiedzi ustnej – zapis w kolorze niebieskim lub czarnym – 2 pkt.
- ocena za pracę domową, aktywność itp. - zapis w kolorze niebieskim lub czarnym - 1pkt.

Skala ocen

Ocenę dopuszczającą otrzymuje uczeń, który opanował minimum 40% umiejętności z sprawdzanego zakresu materiału.

Ocenę +dopuszczającą otrzymuje uczeń, który opanował minimum 49% umiejętności z sprawdzanego zakresu materiału.

Ocenę dostateczną dostaje uczeń, który opanował 57% sprawdzanego zakresu materiału..

Ocenę +dostateczną otrzymuje uczeń, który opanował minimum 65% umiejętności z sprawdzanego zakresu materiału.

Ocenę dobrą dostaje uczeń który opanował minimum 73% sprawdzanego zakresu materiału.

Ocenę +dobrą dostaje uczeń który opanował minimum 81% sprawdzanego zakresu materiału.

Ocenę bardzo dobrą otrzymuje uczeń, który opanował minimum 89% sprawdzanego zakresu materiału.

Ocenę +bardzo dobrą dostaje uczeń który opanował minimum 97% sprawdzanego zakresu materiału.

Ocenę celującą otrzymuje uczeń spełniający kryteria na ocenę bardzo dobrą i dodatkowo posiada wiedzę i umiejętności wykraczające poza obowiązujący zakres lub osiągnął wysoki wynik w konkursach informatycznych.

Ocenie podlega również zaangażowanie i wysiłek ucznia włożony w opanowanie wymaganych umiejętności

Tryb i warunki uzyskania wyższej niż przewidywana oceny rocznej

1. Nauczyciel na początku roku szkolnego informuje uczniów oraz rodziców o formie i trybie egzaminu poprawiającego oceną końcoworoczną.
2. Uczeń zgłasza chęć poprawy oceny w dniu zapoznania się z oceną końcoworoczną nauczycielowi prowadzącemu zajęcia.
3. Nauczyciel ustala termin i warunki egzaminu poprawiającego oceną końcoworoczną.
4. Forma egzaminu poprawiającego oceną końcoworoczną:
 - Egzamin składa się z pisemnej i ustnej,
 - Część pisemna trwa 30 minut,
 - Część ustna 15 minut.

TECHNIKA
ROZKŁAD MATERIAŁU
KLASA II GIMNAZJUM

DKW-4014-224/99

2 gimnazjum 1h/tyg

30h w roku

- I. Rysunek techniczny 7h
 1. Wprowadzenie do przedmiotu.
 2. Rysunek techniczny – wprowadzenie.
 3. Rzutowanie.
 4. Wymiarowanie.
 5. Przekroje.
 6. Zapoznanie z programem typu CAD.
 7. Sprawdzenie wiadomości.
- II. Z mechaniką na ty 15h
 1. Mechanika – wprowadzenie.
 2. Maszyny energetyczne i użytkowe.
 3. Połączenia.
 4. Wały i osie.
 5. Hamulce i przekładnie mechaniczne.
 6. Bezpieczne użytkowanie wyrobów współczesnej techniki.
 7. Materiały stosowane w mechanice (metale i stopy żelaza, stopy metali nieżelaznych, tworzywa sztuczne).
 8. Materiały stosowane w mechanice (guma, drewno, kompozyty).
 9. Techniki wytwarzania w mechanice.
 10. Elementy procesu technologicznego. Przykłady sposobów wytwarzania.
 11. Techniki wytwarzania – projekt.
 12. Techniki wytwarzania – projekt.
 13. Techniki wytwarzania – prezentacje projektów.
 14. Pomiary, regulacja, sygnalizacja.
 15. Sprawdzenie wiadomości.
- III. Postęp techniczny 7h
 1. Czym jest technika?
 2. Innowacyjność.
 3. Ograniczenia, uwarunkowania, skutki.
 4. Przykłady związków techniki z różnymi dziedzinami życia.
 5. Przewidywane kierunki rozwoju lub postępu techniki.
 6. Własność intelektualna.
 7. Sprawdzenie wiadomości.

TECHNIKA
ROZKŁAD MATERIAŁU
KLASA III GIMNAZJUM

DKW-4014-224/99

I. Internet i sieci komputerowe

1. Historia Internetu
2. Elementy składowe sieci komputerowych
3. Podział sieci ze względu na zasięg i topologie
4. Okablowanie sieci komputerowych
5. Struktura logiczna sieci komputerowych
6. Podsumowanie wiadomości
7. Sprawdzenie wiadomości

II. Wstęp do algorytmiki i programowania

8. Podstawowe pojęcia dotyczące algorytmów
9. Schematy blokowe
10. Wprowadzenie do programowania, typy danych
11. Struktura programu w języku Turbo Pascal, instrukcje w TP- moduły
12. Proste programy- ćwiczenia
13. Instrukcja warunkowa IF
14. Programy z instrukcją warunkową- ćwiczenia
15. Instrukcja iteracyjna WHILE i REPEAT
16. Instrukcje iteracyjne- ćwiczenia
17. Instrukcje iteracyjne- ćwiczenia
18. Programy w TP- ćwiczenia
19. Instrukcja FOR
20. Programy z instrukcją for- ćwiczenia
21. Podsumowanie wiadomości z Turbo Pascala
22. Sprawdzenie Umiejętności

III. Przetwarzanie informacji

23. System dwójkowy
24. System dwójkowy - ćwiczenia
25. Odczyt i zapis dźwięku na kasetę magnetofonową
26. Zamiana sygnału analogowego na cyfrowy.
27. Odczyt z płyty CD, zapis i odczyt z dysku twardego
28. Przesyłanie sygnału na odległość, kablem, światłowodem, drogą radiową
29. Historia powstania komputera, budowa komputera PC
30. Podsumowanie wiadomości
31. Sprawdzenie wiadomości